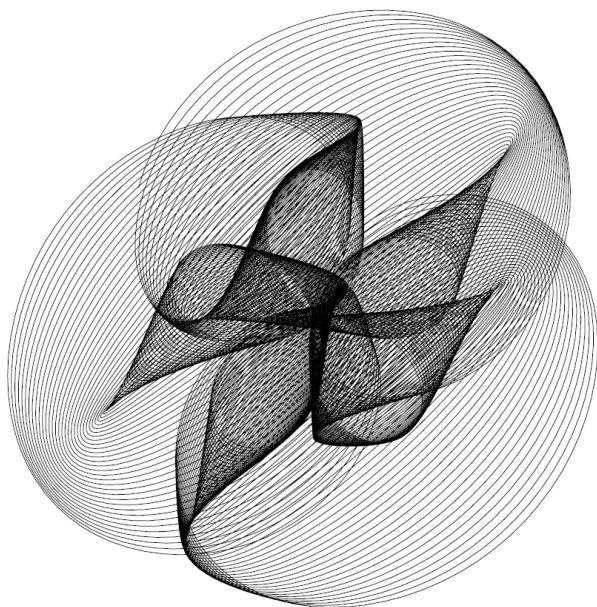




Urban Lab Srls

Via M. d' Azeglio 51, 40123, Bologna
P.IVA e C.F. 03887071201

Sede operativa
Via Audinot 18, 40134, Bologna

Spett. Comune di Bologna, Area Educazione, Istruzione e Nuove Generazioni,

All'attenzione della Biblioteca Salaborsa Ragazzi, P.zza Nettuno 3 Bologna,

Oggetto: proposta percorsi didattici e laboratori basati sull'utilizzo consapevole e creativo delle nuove tecnologie, finalizzati ad implementare le competenze digitali dei partecipanti in un'ottica di interdisciplinarietà.

"...quando si diventa competenti nella lettura e nella scrittura non lo si fa solamente per diventare uno scrittore di professione. Poche persone diventano scrittori di professione. [...] Ed è la stessa cosa per la programmazione. La maggior parte delle persone non diventerà un esperto di informatica o un programmatore, ma l'abilità di pensare in modo creativo, pensare per schemi, lavorare collaborando con gli altri [...] è una cosa che le persone possono usare, indipendentemente dal lavoro che faranno."

M. Resnick direttore del Lifelong Kindergarten presso il MIT Media Lab di Boston creatore del programma Scratch.

Tutti i giorni i bambini ed adolescenti utilizzano computer, smartphone e tablet; anche quando non pensano di avere a che fare con un computer, solitamente ne stanno utilizzando uno. Non sempre però i ragazzi hanno la possibilità di essere i protagonisti del loro processo di apprendimento ed a volte i dispositivi tecnologici diventano strumenti che li vede come fruitori passivi piuttosto che protagonisti attivi e creativi.

Ad oggi però, la disponibilità di strumenti sempre più amichevoli per lo sviluppo software e di hardware dai costi accessibili, moltiplica le opportunità di sperimentare sul campo le potenzialità della *STEAM education*: invogliando ad utilizzare sinergicamente ingegno, tecnologia e manualità per costruire oggetti interattivi personalizzabili, si stimolano interessi e curiosità nei confronti di un mondo che magari si è sempre visto solo dall'esterno.

Una nuova espressione della creatività ed un approccio fortemente costruttivista al sapere caratterizzano questi contesti laboratoriali realizzati attorno a dispositivi con cui i partecipanti possono "imparare operando", dove il successo dipende dalle scelte operative dello studente e non dalla valutazione dell'insegnante.

In quest'ottica, si propongono attività senza vincoli di continuità di 2 h ciascuna, rivolte a ragazzi/e con età tra gli 11 e i 14 anni, declinabili nei contesti:

- **Coding con Scratch 3.0,**
2 appuntamenti, 1 insegnante (massimo 10 partecipanti) 488€ iva inclusa

- **Robotica con kit MBOT + estensione EXPLORER***
3 appuntamenti, 1 insegnante (massimo 10 partecipanti) 1162 € iva inclusa

*Nel rispetto delle norme anti COVID verrà distribuito 1 kit esclusivo ad ogni partecipante

Necessità tecniche e richieste alla sede ospitante:

- schermo o proiettore per PC docente;
- connessione internet;
- ogni partecipante dovrà essere dotato di PC portatile personale

Al termine delle attività concordate verrà emessa regolare fattura elettronica; si richiede il saldo entro 30 gg dalla data di emissione attraverso bonifico presso:

Banca Intesa San- Paolo S.p.A., Filiale di Via Farini 22 , 40124 BOLOGNA
IBAN: IT25R0306902478100000018500

11/11/2020

Amministratore Urban Lab
Livio Talozzi

